**ОТЧЁТ ПО ПАКТИЧЕСКОРЙ РАБОТЕ №3**

**Тема: Тестирование видеосистемы ПК и запись характеристик**

**Цель работы:** Изучение программных средств по обслуживанию видеосистемы.

**Задание №1:** Скачайте программу по тестированию видеокарты FurMark (https://geeks3d.com/furmark/downloads/) и установите её на компьютер.

***Ход выполнения***

Я скачал и установил FurMark (рис. 1).

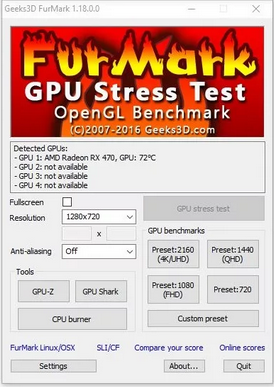


Рисунок 1 – FurMark

**Задание №2:** Используя встроенную утилиту GPU-Z, определить все параметры тестируемой видеокарты и зафиксировать в отчёте.

***Ход выполнения***

Также я установил утилиту GPU-Z и запустил её (рис. 2).

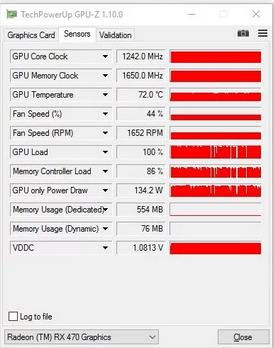


Рисунок 2 – GPU-Z

**Задание №3:** Провести тестирование видеокарты с помощью программы FurMark.

***Ход выполнения***

Затем я провёл тестирование GPU с помощью FurMark (рис. 3).



Рисунок 3 – Тест GPU